

## Mit Essen spielt man (nicht)? – Programm für den Wettbewerb ‚Faires Lager 2016‘

<b>hema: Mit Lebensmitteln spielt man (nicht) ?</b>
<b>Ziele: Das Thema Nachhaltigkeit vor allem im Bezug auf Essen in einem Spiel verpackt den TN näher bringen</b>
<b>Zeitbedarf: mind. 2h</b>
<b>Ort: Wald / Wiese</b>
<p><b>Story:</b> Es gibt mehrere Bauernfamilien, die versuchen, ihren Bauernbetrieb zum funktionieren zu bringen. Dafür müssen sie zuerst Gemüse anpflanzen oder Tiere pflegen und dann natürlich jeweils den richtigen Zeitpunkt für die Ernte erwischen, denn sonst gibt es keinen Ertrag! Die Bauern die gut wirtschaften können sich zusätzliche Dinge wie zum Beispiel eine Melkmaschine oder einen speziellen Dünger kaufen, damit sie ihren Ertrag noch steigern können. Es kann aber auch sein, dass es plötzlich eine Dürreperiode gibt oder gar der Rinderwahn ausbricht und somit die ganze Arbeit ins Wasser fällt. ...</p> <p>Für ihre Handlungen erhalten die Bauernfamilien von der Spielleitung Geld und (gutes) Karma für nachhaltige Aktionen – stellt sich nur noch folgende Frage: Was ist den Gruppen jetzt wichtiger, möglichst reich zu werden oder viel Karma für die Umwelt zu sammeln?!</p>

Aktivität / Ablauf	Material/Bemerkungen
<p>Alle TN versammeln sich und es werden Gruppen eingeteilt. Je nach Anzahl TN gibt es mehr oder weniger Gruppen, ca. 6 TN pro Gruppe. Idee für Gruppeneinteilung: alle TN erhalten einen Spritzer Parfüm auf ihr Handgelenk und die TN die die gleiche Sorte erhalten haben, gehören zusammen (Bsp für 5 Gruppen benötigt man 5 Parfüms).</p>	<p>-X Parfüm (X = Anzahl Gruppen) -dicker Stift</p>
<p>Das Spiel wird erklärt:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Es gibt pro Gruppe einen Bauernhof (Gruppenplatz) wo alles sicher ist (=man kann es sich nicht wegnehmen).</li> <li>- Die einzelnen Tiere / Setzlinge zum Anpflanzen kann man sich am Markt kaufen, die Preise werden dort je nach Angebot und Nachfrage variieren.</li> <li>- Geld kann man sich an diversen Posten verdienen, diese können sowohl alleine wie auch in der Gruppe absolviert werden.</li> <li>- Alle TN tragen ein Bündeli aus Wolle um den rechten Oberarm, wenn einem dieses weggenommen wird, muss man alles abgeben, was man auf sich trägt.</li> <li>- Neue Bündeli gibt es an der Zentrale (gratis)</li> <li>- Mit den Bündeli kann man am Markt auch bezahlen (ein Bündeli gilt so viel wie ein Geld).</li> <li>- Die am Markt gekauften Dinge benötigen jeweils eine bestimmte Zeit, um zu reifen / wachsen und können erst dann geerntet werden (Bsp. Eine Tomate benötigt 3 Minuten um zu wachsen). Dann gibt es ein Zeitfenster von <i>einer Minute (gilt für alle Rohstoffe)</i>, in der geerntet werden muss, sonst verfällt die Ware und es muss wieder gewartet werden.</li> <li>- Gemüse / Früchte können 2x nacheinander geerntet werden, bevor man neu anpflanzen muss. Tiere können selbstverständlich nur 1x zu Fleisch verarbeitet werden, Milch und Eier können aber auch 2x benutzt werden.</li> <li>- An jedem Bauernhof gibt es einen Leiter, der die Zeiten für die einzelnen Pflanzen / Tiere im Griff hat und die Bauernfamilien kontrolliert (er gibt ihnen den Ertrag wenn sie ihn zur richtigen Zeit ernten).</li> </ul>	<p>-Absperrband -Holzspiessli -farbiges Papier -farbige Wolle (Anzahl Gruppen) -Packpapier - dicker Stift - Geld (z.B. aus Papier) - Stoppuhr (pro Gruppe) - Papier (für Gruppenübersicht) - Tiere (z.B. aus Playmobil oder Holztierchen)</p>

## Pfadi Zytturm Zug

<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mit dem Ertrag hat man nun mehrere Optionen:             <ul style="list-style-type: none"> <li>o Am Markt verkaufen (für den Listenpreis) und sich damit neue Setzlinge / Tiere oder andere Gadgets wie zum Beispiel eine Melkmaschine kaufen (steigert den Ertrag, siehe Upgraders)</li> <li>o An der Zentrale in andere Produkte investieren (Bsp: 1x Tomate + 1x Gurke = griechischer Salat)</li> <li>o Oder einfach sammeln</li> </ul> </li> <li>- Die weiterverarbeiteten Produkte können nun wiederum verkauft oder gesammelt werden, jedes Produkt hat einen bestimmten Preiswert und einen bestimmten Karmawert (siehe Liste,</li> <li>- WICHTIG: Bsp. Chiken Nuggets geben zwar viel Geld haben aber ein tiefes Karma)</li> <li>- Die Bauern können ein Kleinunternehmen gründen, wenn sie von den Weiterverarbeitungsprodukten genug produziert haben. Für diese clevere Produktionsweise erhalten sie dann einen Bonus (Bsp. Es benötigt 5x griechischen Salat um einen Bonus von 5\$ und 10 Karma zu kriegen; sh. Liste). Dabei gibt es unterschiedliche Bedingungen für kleine und grosse KMUs (sh. Liste).</li> <li>- wenn alle Gruppen auf die gleichen Produkte setzen, fällt der Wert (‚Angebot und Nachfrage‘) = wenn 3 oder mehr Gruppen dasselbe Produkt produzieren, sinkt dessen Wert um 50%/ wenn 2 Gruppen dasselbe produzieren sinkt der Wert um 20%</li> <li>- zusätzlich kann man sogenannte ‚Boosters‘ und ‚Downies‘ kaufen --&gt; die Booster für sich selber und die Downies um die anderen Gruppen zu bremsen Bsp1: man kauft eine Melkmaschine und erhält dafür 5x nacheinander den doppelten Ertrag Bsp2: man kauft sich eine Portion Antibiotika, erhält dafür einmal den dreifachen Ertrag aber auch ‚Minus-Karma‘ Bsp3: man kauft eine ‚Dürre‘ und gibt diese einer anderen Gruppe = die Hälfte aller Pflanzen / Tiere dieser Gruppe stirbt (ohne dass man vorher noch ernten kann)</li> </ul>	
<p>Ideen für Posten an denen man Geld verdienen kann:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Stafette</li> <li>- Spieleposten (kann auch noch als Casino genutzt werden; z.B. kann man 3 setzen und wenn man gewinnt wird der Einsatz verdoppelt)</li> <li>- Büchschenschiessen</li> <li>- Quiz</li> <li>- Zirkusposten (Jonglieren, Diabolo, Balancieren, Turnübungen wie Handstand / Rädli etc.)</li> <li>- Twister</li> <li>- Lieder gurgeln</li> </ul>	div. Postenmaterial
<p>Nach ca. 1,5 – 2h wird das Spiel beendet und die einzelnen Bauernfamilien werten ihre Erträge und ihr Karma aus. Zeit für Diskussion (je nach Alter der TN):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Worauf haben die einzelnen Gruppen gesetzt; Geld oder Karma? Warum?</li> <li>- Vergleich zur wirklichen Welt</li> <li>- Warum ist es wichtig, nachhaltig zu produzieren?</li> <li>- Welche anderen Möglichkeiten gäbe es, nachhaltig zu</li> </ul>	

## Pfadi Zytturm Zug

produzieren? (Bsp. Mehrere Bauernfamilien kaufen sich gemeinsam einen neuen Traktor o.Ä.)	
---	--

### Notizen:

- Die einzelnen gekauften Rohstoffe kann man auf farbiges Papier schreiben und dann dieses an ein Holzspiessli geklebt in die Gärtlein stecken
- Zusätzlich sollte jeweils der Zeitpunkt des Kaufs darauf notiert werden (ab dann gelten dann jeweils die Anzahl Minuten die es bis zur Ernte benötigt)
- Achtung die Wolle muss man verreissen können!
- Die Börse für die Rohstoffe (oder auch die Weiterverarbeitungsprodukte) kann zusätzlich eingebaut werden
- Wichtig: die Gruppen erhalten für ihre hergestellten Produkte am Ende sowohl das Geld wie auch die Punkte für ihr Karma! (je nachdem was sie produziert haben, haben sie dann aber am Ende trotzdem mehr Karma oder mehr Geld)
- - Achtung: Tiere müssen einmal pro ‚Ernteperiode‘ ihr Tierfutter erhalten, sonst sterben sie (sh. Boosters).
- - Am besten für die Zentrale ein grosses Packpapier gestalten und alle Preise etc. notieren (Übersicht für alle TN)