

# Rollenspiele / Erlebnisorte

<b>Rollenspiel 1</b>		<b>14:00 Uhr</b>	
<b>Hauptaussagen/ Wichtige Sätze</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Rut ist für Noomi ein Gescheck von Gott</li> <li>- Noomi lädt die Kinder zu sich nach Hause ein</li> </ul>		
<b>Requisiten/Material für Erlebnisort:</b>			
<b>Rollen:</b>  Rut Noomi Leiter	<b>Verkleidung:</b>  Kopftuch und Umhang Kopftuch und Umhang Kluft	<b>Verantwortlich</b>	
<b>Dialog</b>	<p>L: Oh lueged mol (<i>zeigt auf Noomi und Rut</i>) isch das nöd d Noomi?</p> <p>L: Hallo Noomi wie gohts? I han di scho mega lang nüm gseh! Oh und wer isch den das? (<i>Schaut Rut an</i>)</p> <p>N: Hallo ...! Das isch d'Rut. Es isch d'Frau vo mim verstorbene Sohn. Si het mi no nie verloht und isch immer a minere Siite gsi. Si isch wie Gott, immer bi dir und an diniere Siite. Si isch es Gschenk vom Himmel.</p> <p>L: Oh das tut mer Leid das din Sohn gstorbe isch. Aber guet das du d'Rut an diniere Siite hesch.</p> <p>N: Ja ich bin echt froh das si da isch. Aber mir sind ufem Haiweg und münd wiitergoh. Wender villicht mitcho?</p> <p>L und Kinder schreien Jaaaaa!! ;)</p>		

<b>Rollenspiel 2</b>		<b>Ca. 14:15 Uhr</b>	
<b>Hauptaussagen/ Wichtige Sätze</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Noomi ist schwach</li> <li>- Bauer bietet ihnen Zutaten für Brot an, braucht aber eine Gegenleistung</li> <li>- Kinder müssen Zutaten suchen</li> </ul>		
<b>Requisiten/Material für Erlebnisort:</b>			
<b>Rollen:</b>  Rut Noomi Bauer	<b>Verkleidung:</b>  Kopftuch und Umhang Kopftuch und Umhang Bart und Hemd	<b>Verantwortlich</b>	

<p><b>Dialog</b></p>	<p><i>N bleibt kurz vor Bauer stehen.</i>  N: Oh mann i mag nüme!  R: Chum Noomi es isch doch nüme so lang oder?  N: Nei lang ischs nüme aber es isch so das i Hunger han und dihai hets kai Esse ...  R: Ja Hunger hani au (<i>schaut herum</i>). Lueg det vorne hets en Buur. De het sicher öppis zum Esse.  <i>Alle gehen zum Bauer.</i>  B: Hallo zeme  R: Hallo Buur. Mir sind alli mega hungrig und hend en wiite Weg hinter üs. Hesch du üs nöd öppis z'esse?  B: Oh vo wo chömmed ihr denn?  N: Mir chömed vo Moab und sind ufem Haiweg.  B: Ach so. Ja öppis z'esse hani scho aber i han halt au hart gschaffet für das und gib oi das ned aifach so.  N: Ja das verstömmert notürlich. Ich bin sehr erschöpft aber die Chind wo üs begleitend chönd sicher helfe.  B: Also ihr münd öppis mache für mi und denn kriegender das... (<i>greift in die Tasche, doch sie ist leer</i>)  Ojee nai i hans verlöre!  N: Wo bisch denn s'letschte mol gsi?  B: Ja det und det und det ... (<i>zeigt in verschiedene Richtungen</i>)  R: Und was isches den gsi?  B: Es sind 8 Säckli mit Mähl und 8 Säckli mit Salz gsi.  R: Oke chömed mir gönds go sueche.  <i>Alle suchen Säckli.</i>  B: Bhoa danke i han alles wider! Als Dank kriegt jede vo oi es Säckli mit Salz und eis mit Mähl.  R: Danke vill mol.  B: Wo gönd ihr denn jetzt dure?  N: In die Richtig (<i>zeigt</i>)  B: Ich mus au det über go schaffe ufs Feld. I laufe grad mit oi mit.</p>	
----------------------	---	--

<p><b>Rollenspiel 3</b></p>		<p><b>14:45 Uhr</b></p>	
<p><b>Hauptaussagen/ Wichtige Sätze</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Noomi's Zuhause =&gt; Ankunft</li> <li>- Bauer geht wieder zur Arbeit</li> <li>- Noomi geht in die Küche</li> <li>- Rut und Kinder gehen zu Boas aufs Feld</li> </ul>		
<p><b>Requisiten/Material für Erlebnisort:</b></p>	<p>Ortsschild Betlehem  First oder sonstiges Zelt als Küche/Haus  Feuerstelle</p>		
<p><b>Rollen:</b> Rut Noomi Bauer</p>	<p><b>Verkleidung:</b> Kopftuch und Umhang Kopftuch und Umhang Bart und Hemd</p>	<p><b>Verantwortlich</b></p>	

<b>Dialog</b>	<p>N: Jaa mir sind endlich dihai! Das do isch mis Huus. Gebed mir doch d'Zuetate und denn kann ich go bache.</p> <p>B: I mues jetzt au wider go schaffe. Danke oi. Tschüss <i>(er läuft weg)</i></p> <p>N: Tschüss. Chinder? Wüssed ihr wie mer en Taig macht? <i>(Alle Kinder schreien dazwischen)</i> Ja super ... Du Rut du chönntisch ufs Feld go schaffe damit mer no chli öppis z'esse hend.</p> <p>R: Oke das machi. Chinder chömmeder mit? <i>Laufen ein paar Schritte. Rut beginnt z.B. Gras/Äste aufzusammeln und motiviert Kinder auch dazu.</i></p> <p>B: Hallo zeme schön das ihr mir helfen. Nämed ruhig so vill uf wie er chönd.</p> <p><i>Bauer erklärt was Gersten sind und macht Input. Gruppenezusammenhalt =&gt; Parcour =&gt; Kressesamen</i></p> <p>R: Chömmed mir gönd mol go luege was mir mit dene Sömli wommer vom Buur becho hend chan mache.</p> <p>B: I bruch e Pause! <i>(Setzt sich hin)</i></p> <p>R: Wötsch mit üs mitcho?</p> <p><i>Boas kommt mit und Rut erklärt wie man die Gläsli gestaltet.</i></p>	
---------------	--	--

<b>Rollenspiel 4</b>		<b>15:30 Uhr</b>	
<b>Hauptaussagen/ Wichtige Sätze</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Noomi's Teig ist fertig</li> <li>- Kinder helfen beim Feuer</li> <li>- Essen</li> </ul>		
<b>Requisiten/Material für Erlebnisort:</b>			
<b>Rollen:</b> Rut Noomi Bauer	<b>Verkleidung:</b> Kopftuch und Umhang Kopftuch und Umhang Bart und Hemd	<b>Verantwortlich</b>	
<b>Dialog</b>	<p>N: <i>kommt mit Teig</i></p> <p>Oh wow die Gläsli sind ja mega schön!</p> <p>Lueged i han en Teig gmacht und mir chönted Schlangebrot mache. Aber mir bruched no es Für. Die wo fertig sind chönd mir helfe.</p>		

<b>Rollenspiel 5</b>		<b>16:30 Uhr</b>	
<b>Hauptaussagen/ Wichtige Sätze</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Rückweg zu Treffpunkt</li> <li>- Danke für Hilfe von Kindern</li> </ul>		
<b>Requisiten/Material für Erlebnisort:</b>			
<b>Rollen:</b> Rut Leiter Noomi Bauer/Boas	<b>Verkleidung:</b> Kopftuch und Umhang Kluft Kopftuch und Umhang Bart und Hemd	<b>Verantwortlich</b>	

<b>Dialog</b>	L: Liebi Chinder mir münd jetzt wider zugg und d'Rut und d'Noomi und au de Boas wider zugg loh. R: Ihr hend üs so guet gholfe! Mir begleitend oi es Stückli zugg. <i>Rückweg</i> R: Also Chinde, danke für oiri Hilf! Mir gönd jetzt wider hai. N: Danke vill mol! Tschüss zämä. <i>Die drei gehen zurück</i>	
---------------	--	--