

WASSER AUF DEM MOND

Die Geschichte:

Auf dem Mond wurde ein riesiges Wasservorkommen in Form eines grossen Eisbergs entdeckt. Sowohl die Coca-Cola-Company als auch die PepsiCo Inc. möchten diese Wasservorräte für die Lancierung eines neuen Getränks mit Mondwasser abbauen. Es kommt zum erbitterten Konkurrenzkampf. Welches Unternehmen kann das neue Produkt schneller auf den Markt bringen?

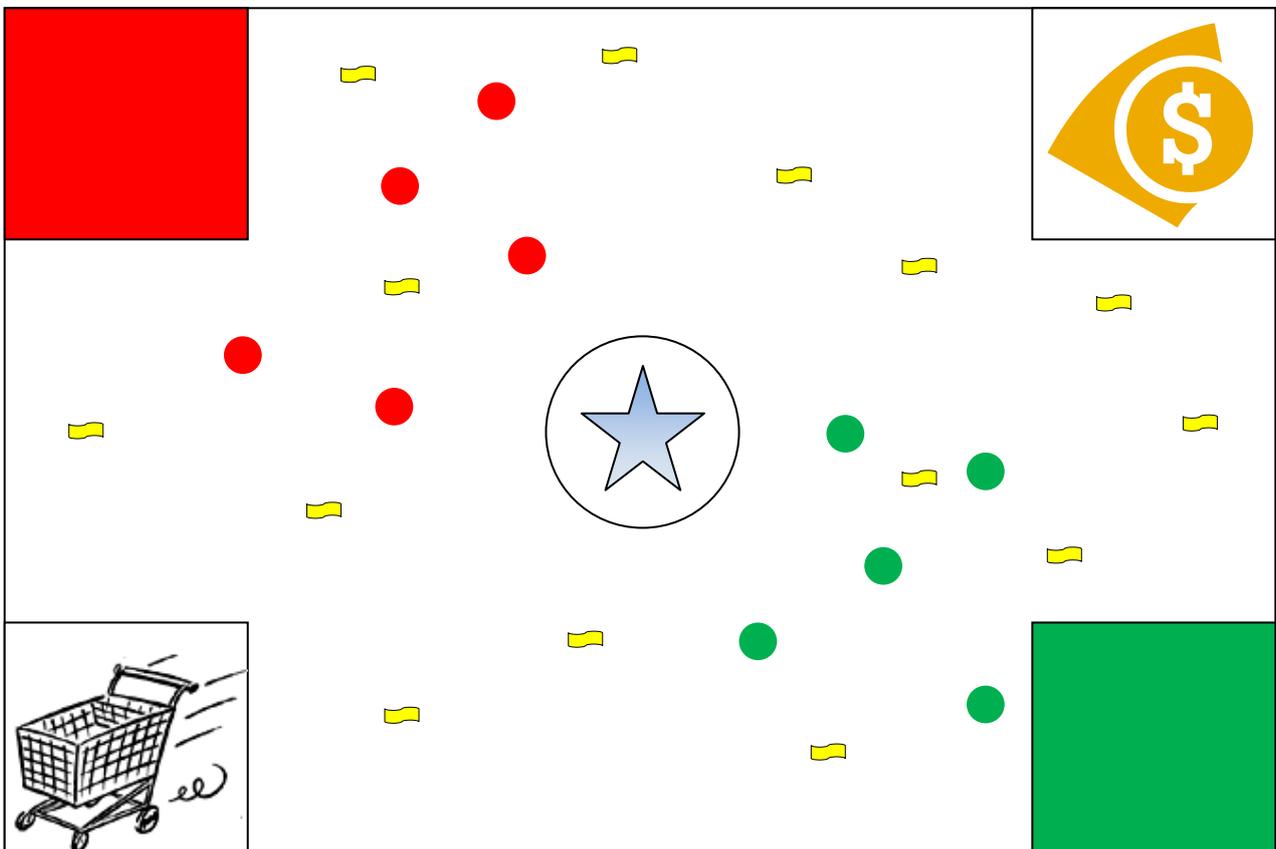
Zeitraumen: 45 bis 75 min

Spieleranzahl: 10 bis 20 Spieler, verteilt in zwei gegnerische Teams

Spielzone: Wiese, lichter Wald

Sonstiges: nicht mehr als 10°C Aussentemperatur, bei Schneelage ungeeignet, auch nachts spielbar

Spielfeld:



Material:

- 15 Esslöffel
- 30 Rechaudkerzen
- 2 Tupperware-Behälter (ca. 2l)
- 1 Tupperware-Behälter (ca. 2l) gefüllt mit ca. 50 Eiswürfeln (2cmx2cmx2cm)
- 4 Konservendosen
- ca. 50 farbige Papierstücke
- Absperrband
- 30 Schnurbündel (ca. 30 cm lang)
- ca. 4 Teebeutel
- 2 Becher
- Zucker in Beutel abgefüllt
- Zitronensaft in kleinen Fläschchen
- Eisteepulver oder Sirup
- Stempel
- Zündhölzchen

Spielablauf:

Vorbereitung:

Jeder Spieler erhält einen Schnurbündel als Lebensbändchen, dessen Ende er sich hinten in die Hose stopft. Zudem erhält jeder einen Esslöffel. Jede Gruppe erhält zudem ein Tupperwaregefäß.

Ziel des Spiels:

Gewonnen hat das Unternehmen, das den Leitern zuerst einen Becher des Mondwassergetränks offerieren kann. Evtl. kann das Getränk auch auf dessen Güte bewertet werden.

Spielbeginn:

Die Spieler begeben sich zum Eisberg in der Mitte des Spielfeldes und beladen ihren Löffel mit einem Eiswürfel. Diesen versuchen sie nun zu ihrem Stützpunkt zu transportieren. Unterwegs können die Spieler auch wertvolle Mondminerale (farbige Zettel) sammeln, die sie bei der Bank prüfen lassen können (→Stempel auf das Papier). Mit den gestempelten Zetteln können beim Intergalactic-Shop Konservendosen, Esslöffel, Rechaudkerzen, Zündhölzchen, Lebensbändchen, Teebeutel, Becher, Zucker, Zitronensaft und Eisteepulver zur Produktion des Getränks gekauft werden. In ihrem Stützpunkt braut das Team aus dem Eis und den gekauften Zutaten auf den Rechaudkerzchen ihr Getränk.

So einfach das Ganze tönt, so schwierig wird die Situation aufgrund des heftig geführten Konkurrenzkampfs. Die Spieler können den Gegenspielern das Lebensband stehlen. Diese müssen ihnen darauf sowohl den Esslöffel mit dem Eis, als auch alle Mondminerale und sonstigen Gegenstände abgeben.

Einige Regeln:

Ein Spieler ohne Eiswürfel darf weder Mondminerale sammeln, noch Gegenstände transportieren, noch Gegenspieler angreifen.

Ohne Lebensbändchen dürfen sich die Spieler nicht im Spielfeld bewegen.

Pro Löffel darf nur ein Eiswürfel transportiert werden.

Fällt der Eiswürfel auf den Boden, darf er nicht wieder aufgehoben werden.

Körperkontakt sollte vermieden werden.

Innerhalb ihres Stützpunktes, sowohl innerhalb der Bank und des Intergalactic-Shops sind die Spieler in Sicherheit und können nicht angegriffen werden.

Raubte ein Spieler einem Gegenspieler das Lebensband, so darf er nicht wieder angegriffen werden, solange der Gegenspieler ihm seine Gegenstände aushändigt. Erst wenn der Spieler nach der Aushändigung drei Schritte gemacht hat, ist er wieder angreifbar.

PREISLISTE INTERGALACTIC-SHOP

Im Intergalactic-Shop wird mit geprüften (=gestempelten) Mondmineralien (MM) bezahlt.

1 RECHAUDKERZE	1 MM
1 ZÜNDHÖLZCHEN	1 MM
1 ESSLÖFFEL	2 MM
1 LEBENSBRÄNDCHEN	2 MM
1 BEUTELCHEN ZUCKER	2 MM
1 LEERE ZÜNDHOLZSCHACHTEL	2 MM
1 TEEBEUTEL	3 MM
1 BECHER	3 MM
1 KONSERVENDOSE	4 MM
1 BECHER SIRUPKONZENTRAT	6 MM
1 BEUTELCHEN EISTEEPULVER	6 MM