



# Schnupperprogramm Fröschli

**Datum:**

**Ort:**

Zeit	Aktivität	Wer? Was?
13.45	<p>Bereit für Kinder und Eltern die anderen gehen zu ihren Posten</p> <p>Eintreffen der Kinder → Kleber mit Namen</p>	<p>Malerband dicker Filzstift</p>
14.05	<p>Begrüssung der Kinder Geschichte von Freddy</p> <p>Je nach Anzahl der Kinder → Aufteilung in ca. 6er Gruppen</p>	<p>Steckbrief über Fred- dy</p>
14.10	<p>Suche nach Freddy → auf dem Weg gibt es verschiede- ne Posten</p> <p><b>1. Posten:</b> LeiterIn erzählt von Freddy und über das letzte Jahr, was wir bei den Fröschli so machen etc.</p> <p><b>2. Posten:</b> Zwerg helfen einen 2er First aufzubauen als Dankeschön: Herzkette</p> <p><b>3. Posten:</b> Joggerin „Vita-Parcours“ Hindernissparcours</p> <p><b>4. Posten:</b> Händler als Erholung bietet er den Kindern etwas zu trinken an</p> <p><b>5. Posten:</b> Schmied Kinder dürfen aus Zinn eine Figur machen (je nach An- zahl der Kinder, jeder eines oder einfach ein paar)</p> <p><b>6. Posten:</b> Wahrsagerin erzählt was zu den Zinnfiguren, vielleicht etwas über die Zukunft im Cevi etc.</p>	<p>4 Blachen 4 Pflöcksäcke Zeltschnüre</p> <p>Absperrband langes Seil gefüllte PET-Flaschen</p> <p>spezieller Drink</p> <p>mind. eine Packung</p> <p>Hütte für Wahrsage- rin aus Blachen o.ä.</p>

	<p><b>7. Posten:</b> Förster Kinder müssen Holzsuchen für den Zvieri</p> <p><b>8. Posten:</b> Prinzessin Freddy hat sich bei der Prinzessin versteckt. Sie möchte ihn nicht einfach so gehen lassen → Kinder müssen ihr die Kette geben als Entschädigung dürfen die Kinder einen Frosch basteln</p> <p>Zvieri (Je nach Wetter)</p> <p>Je nach Zeit ein paar Waldspiele</p>	<p>Säge, Beil</p> <p>grünes Papier, Filzstifte, Scheren</p>
16.30	Zurück zum Ausgangspunkt	
16.55	<p>Abschied Leiterin bedankt sich für die Hilfe bei der Suche nach Freddy und hofft, dass es nun wieder ein paar Fröschi gibt.</p> <p>Notieren von Adressen → Eltern Abgabe Quartalsplan und Infobrief</p>	<p>vorbereitete Adressliste, Couvert mit Quartalsplan und Infobriefe</p>
17.00	Ende → Aufräumen!	

# Rollenbeschreibe

## **Posten 2: Zwerg**

*Rolle:* Du bist verzweifelt, weil deine Höhle zerstört wurde. Du bittest die Kinder, dir zu helfen. Es liegen Blachen und Pflöcksäckli bereit. Die Kinder sollen dir helfen einen Zerstern aufzubauen (Leiterinnen können mithelfen). Als Dankeschön gibst du den Kindern eine Halskette. Du bedankst dich und setzt dich in deine neue Unterkunft.

*Verkleidung:* Käppchen mit Bart , T-Shirt oder Wolljacke oder so was...

*Material:* Blachen, Pflöcksäckli, Zeltschnüre, Halskette

## **Posten 3: Joggerin**

*Rolle:* Du befindest dich an einem Vita-Parcours-Posten und forderst die Kinder auf mitzumachen. Wettbewerb, wer ist der/die Schnellste?

*Verkleidung:* Sportliche Kleidung z.B. Trainer, Turnschuhe...

*Material:* Seil, Absperrband, gefüllte PET-Flaschen (als Hanteln), Stoppuhr (Handy)

## **Posten 4: Händler/Gastwirt**

*Rolle:* Weil die Kinder sich so sportlich betätigt haben, haben sie nun eine Erfrischung verdient. Du verteilst den Kindern eine kleine Erfrischung.

*Verkleidung:* Schürze,

*Material:* „Gasthof“ Schild, Getränk und Becher

## **Posten 5: Schmied**

*Rolle:* Du befindest dich an einem Feuer. Die Kinder kommen zu dir. Du bietest ihnen an Zinnfiguren zu machen (in einem Topf mit heissem Wasser). Je nach Anzahl der Kinder, bekommt jedes Kind eine Figur, oder pro Gruppe eine. Du erzählst ihnen, dass die Wahrsagerin ihnen aus diesen Figuren etwas über die Zukunft sagen kann.

*Verkleidung:* Jutesäcke, dunkle Kleider...

*Material:* Schwert oder Schmiedehammer (Zeitung, Zündhölzer, Wasser, Zinn)

**Posten 6: Wahrsagerin**

*Rolle:* Die Kinder kommen mit den Zinnfiguren zu dir. Du betrachtest die Figuren und schaust, ob du irgendeine spezielle Form erkennst. Vielleicht haben die Kinder auch eine Idee. Du kannst über allgemeine Sachen etwas vorhersagen, oder auch etwas, über die Zukunft der Kinder im Cevi o.ä.

*Verkleidung:* Kopftuch, anderes Tuch oder so über die Schuler, Jacke, Rock etc.

*Material:* Kleine Hütte aus Blachen, Wahrsagerkugel

**Posten 7: Förster**

*Rolle:* Ihr braucht unbedingt Hilfe beim Holzen. Für das Feuer für den Zvieri brauchen wir ein grosses Feuer. Die Kinder sollen euch dabei helfen.

*Verkleidung:* Waldkleider, z.b. Faserpelz, Wanderschuhe etc.

*Material:* Beil, Säge

**Posten 8: Prinzessin**

*Rolle:* Du bist beim Silbersee. Freddy hat sich bei dir versteckt. Er möchte nicht alleine sein. Du hast dich sehr an ihn gewöhnt und ihn lieb gewonnen. Einfach so möchtest du ihn nicht gehen lassen. Die Kinder müssen dir die Halskette, welche sie vom Zwergen bekommen haben, übergeben. Da die Kinder Freddy nicht nach Hause nehmen können, dürfen sie sich einen Frosch basteln.

*Verkleidung:* Prinzessinnenmässig, Krone, Kleid o.ä.

*Material:* grünes Papier, Scheren, Bastelanleitung, Leim

