Schatzkarten-Vorlagen

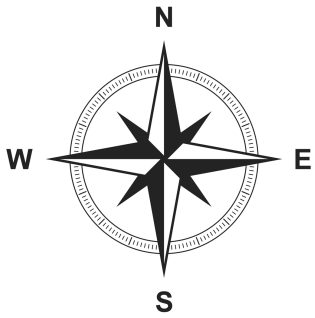
Ausmalbild, leere Karte, Kroki-Zeichen, Symbole zum Aufkleben, Puzzle-Vorlagen und ein Blatt für dein eigenes Kroki

So gehts

1. Für die Jüngsten: das Ausmalbild (Seite 2) oder die leere Karte (Seite 3) mit aufgeklebten Symbolen (Seite 5).
2. Ab etwa 8 Jahren: mit den Kroki-Zeichen (Seite 4) den Lagerplatz oder die Umgebung ums Haus zeichnen (Seite 8).
3. Puzzle-Karte: Seite 6 oder 7 ausdrucken, laminieren, erst dann entlang der Linien zerschneiden und die Teile verstecken. Jedes Versteck notieren!
4. Alt machen: Ränder unter Aufsicht ankokeln und sofort ausblasen, oder auf Pergamentpapier drucken.

Inhalt

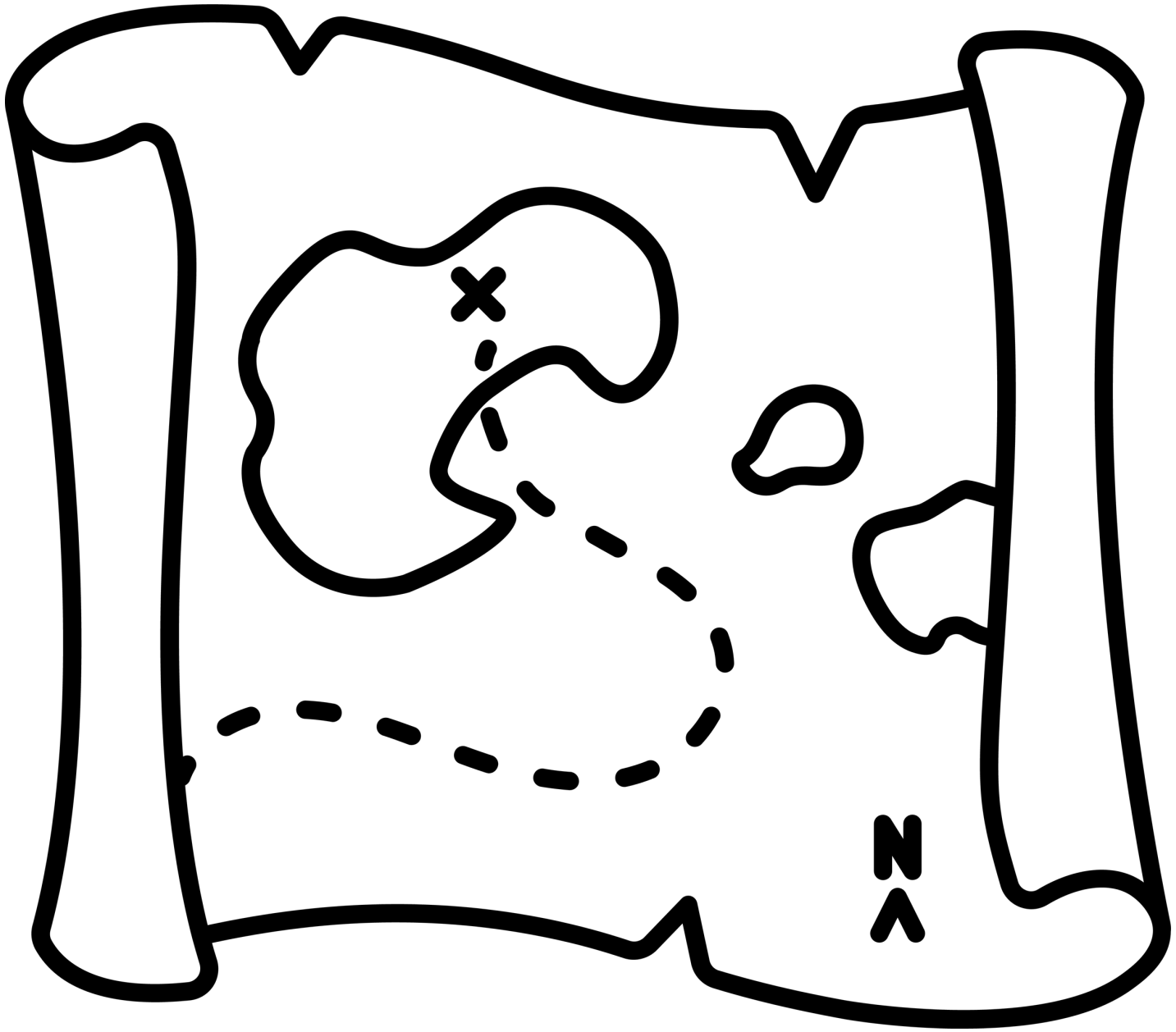
- Seite 2: Ausmalbild · Seite 3: leere Karte · Seite 4: Kroki-Zeichen
- Seite 5: Symbole zum Ausschneiden · Seite 6 und 7: Puzzle-Karten
- Seite 8: Mein Kroki





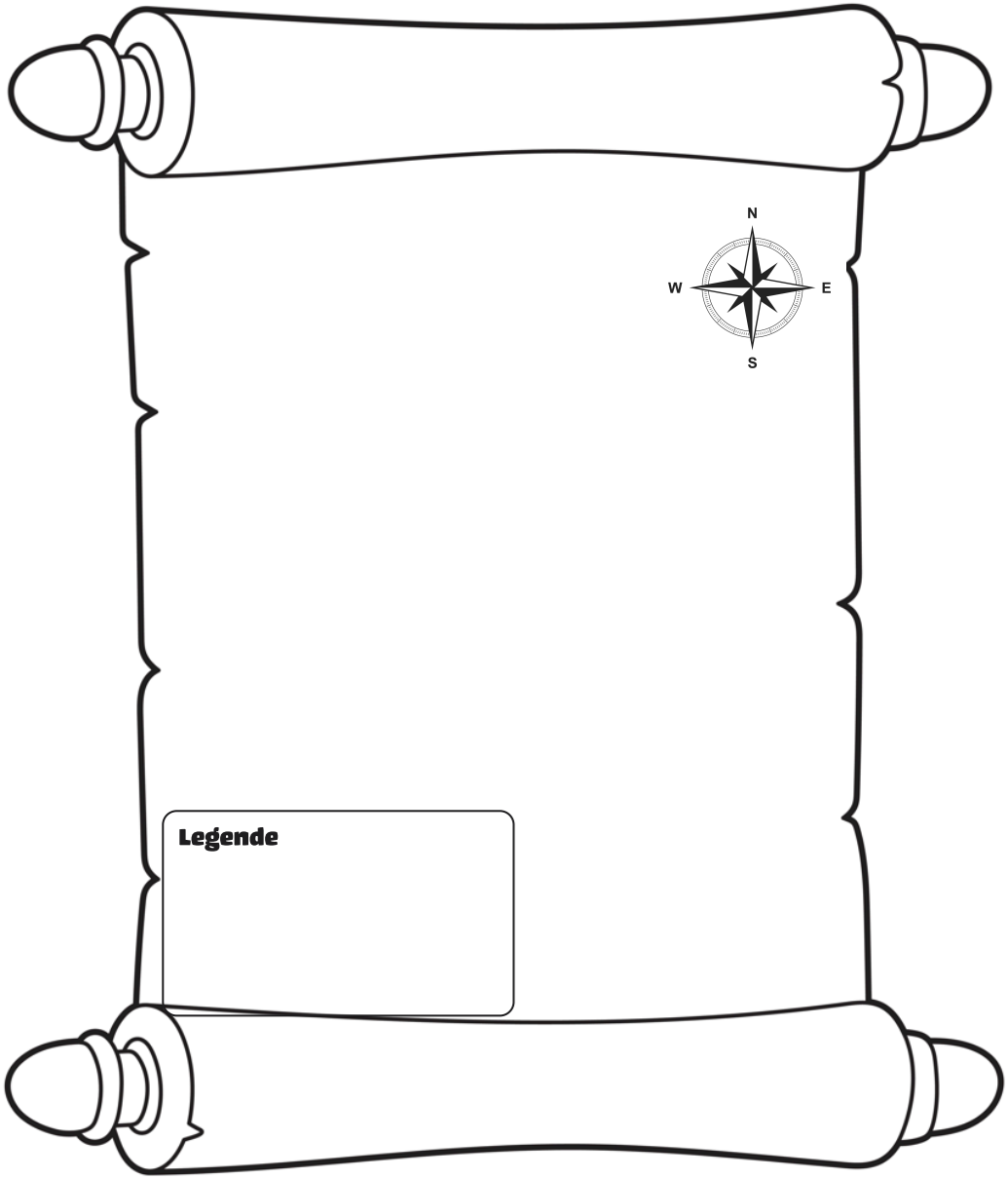
Fertige Schatzkarten im A3-Format (gezeichnet und leer) findest du bei der Schatzsuche zum Kindergeburtstag auf geländespiele.ch.
Anleitung zu allen Vorlagen:
www.gelaendespiele.ch/schnitzeljagd/schatzkarte

Schatzkarte zum Ausmalen



Leere Schatzkarte

Zeichne den Weg, die Wegmarken und das X ein. Symbole von Seite 5 kannst du aufkleben.



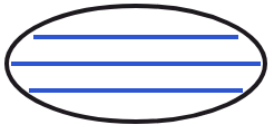
Kroki-Zeichen für die Schatzkarte

Zeichen vorher in der Gruppe abmachen, dann zeichnen alle gleich

Gelände


Dorf, Häuser


Wald


See, Weiher


Strasse


Weg, Pfad


Bach, Fluss (Pfeile zeigen, wohin das Wasser fliesst)

Für die Schatzsuche



Norden


Start


auffälliger Baum (Wegmarke)


Brücke



Posten mit Nummer


Schatz

Quelle: geländespiele.ch, Kroki-Zeichen nach einer Vorlage von Thomas v/o Gonzo; weitere Zeichen im TipY, dem Jungscharbüchlein des Cevi

Symbole zum Ausschneiden

Ausschneiden und auf die Karte kleben: als Wegmarken, als Deko oder als Ziel.



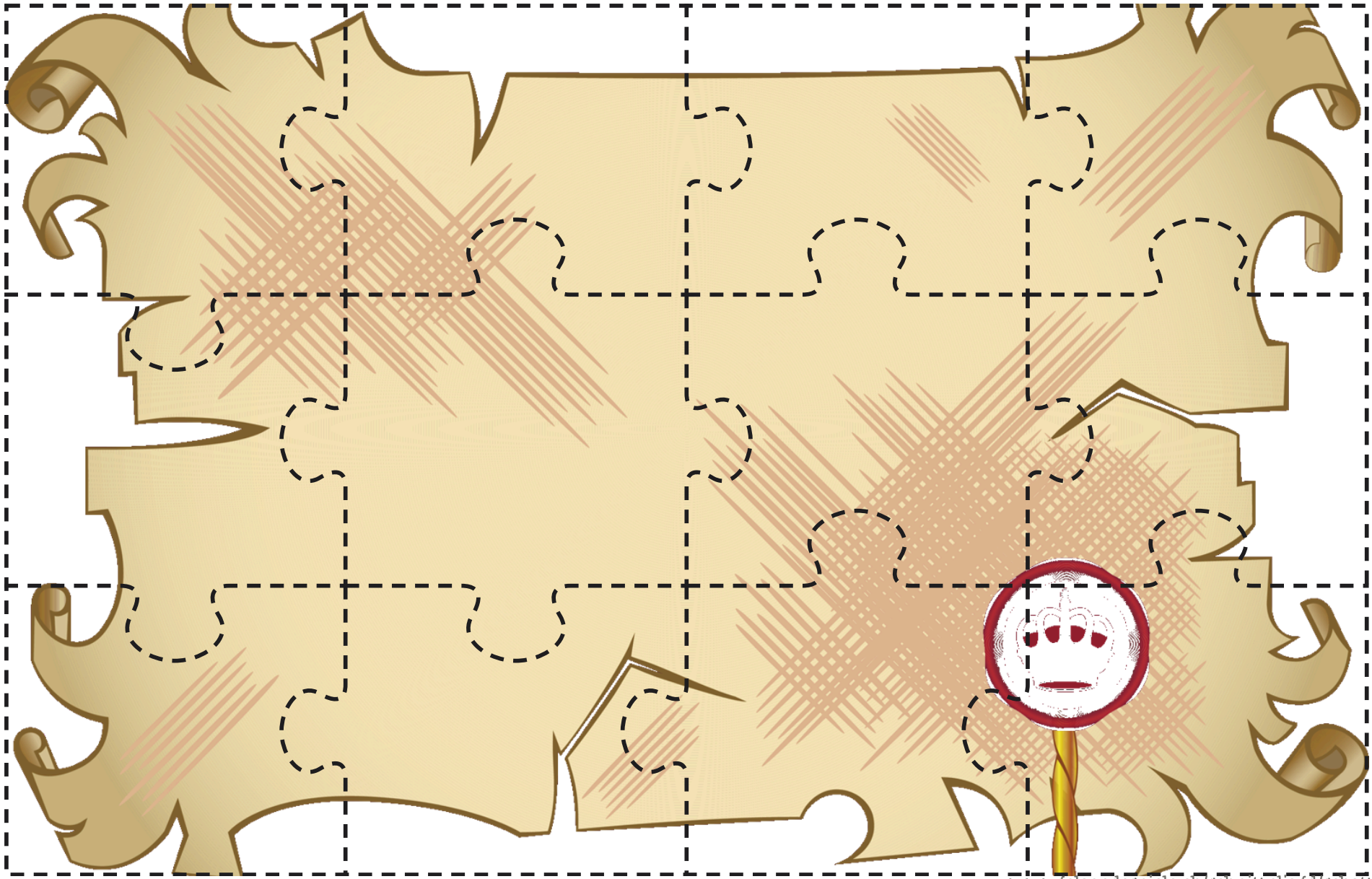
Puzzle-Karte: Pirateninsel

Ausdrucken, laminieren, dann entlang der gestrichelten Linien in 12 Teile schneiden.



Puzzle-Karte zum Selberzeichnen

Zuerst die eigene Karte zeichnen, dann laminieren und zerschneiden.



Mein Kroki

Zeichne von oben, was du siehst. Zähle beim Ablaufen die Schritte zwischen den Wegmarken.

▲
N

Ort: _____

Datum: _____

Legende

☐ _____

☐ _____

☐ _____

☐ _____

☐ _____

☐ _____

☐ _____